

Leiterlenspiel Schlittenrennen

Material

- ◇ Ein Spielfeld. Das Spielfeld ist auf die Papiergrösse A3 eingestellt.
- ◇ Drei Spielfiguren - Samichlaus, Schmutzli und Esel. Die Spielfiguren sind gespiegelt, sodass du sie in der Mitte an der gepunkteten Linie falten kannst. Damit erhältst du eine Spielfigur, die auf beiden Seiten bedruckt ist. Die Spielfigur kann in ein Fimostück, ein Korkestück oder eine Holzrondelle mit einem Einschnitt eingesetzt werden.
Alternativ tun es auch Spielfiguren aus einem anderen Spiel oder Muggelsteine.

Idee für dieses Spiel- und Lernmaterial

Samichlaus, Schmutzli und Esel machen ein Schlittenrennen! Gestartet wird beim Feld 1, unten links. Stelle einen Würfel deiner Wahl zur Verfügung.
Wer schafft es zuerst, wohl auf und munter im warmen Haus von Samichlaus anzukommen?

Bedeutung und Aufgabe der besonderen Symbole auf dem Spielfeld...

Kaffeetasse = Es ist Kaffeezeit! Du darfst einen Kaffee trinken und eine Runde aussetzen.

Karotte = Die Turbokarotte! Du darfst eine Karotte knabbern, bist frisch gestärkt und darfst von Feld 17 auf Feld 18 ziehen.

Schlittelschanze = Rauf auf die Schanze und von Feld 22 auf Feld 27 ziehen.

Samichlaussack mit Loch = Du musst alle verloreneren Sachen aufsammeln und von Feld 9 auf Feld 4 zurückziehen.

Ast = Da liegt ein umgefallener Baum im Weg - du musst von Feld 14 auf Feld 13 zurück ziehen.



Spielfiguren

Die Spielfiguren sind gespiegelt, sodass du sie in der Mitte an der gepunkteten Linie falten kannst. Damit erhältst du eine Spielfigur, die auf beiden Seiten bedruckt ist. Die Spielfigur kann in ein Fimostück, ein Korkstück oder eine Holzrondelle mit einem Einschnitt eingesetzt werden.



